

大会参加選手の皆様へ No. 1【注 意 事 項】

1. 競技役員の指示に従い試合の進行にご協力ください。
2. 日程表をよくご覧の上、プレーのできる状態で**指定の時間までに受付を済ませてください。**
指定の時間までに受付を済ませなかった場合は棄権となります。
※同日に単・複の試合がある場合は、両方の届け出が必要です。(ダブルスは2人揃って)
- Q. 各会場の[受付場所]がわかりません。**
 - A. ヒルスコート・青葉の森会場は更衣室・トイレ等のある建物の会議室内に、稲毛海浜公園会場はベンチスペースの一角に、高浜会場は管理事務所内に設置します本部で行います。
3. その日に2度以上試合のある場合は、次の試合の予定を確認して待機してください。
次の試合時に不在の場合は棄権とします。
4. 天候その他により試合の有無が不明の場合も一旦定刻までに参集して下さい。
5. オーダーオブプレーによる進行です。**(上記2の受付をお忘れなく!)**
6. 試合中に何か問題があれば競技役員にお尋ねください。
7. 試合前のウォームアップは一人サービス8本のみです。但し、決勝のみ5分間のウォームアップを認めます。
8. 試合中の事故によるケガ(打撲、出血、捻挫、肉ばなれ等)は申し出があれば1試合1回のみ3分間の自己治療時間を認めます。
自然的体力消耗による試合の中断は一切認めません。
※筋ケイレンは治療時間が取れません。
9. トイレットブレイクは男女ともに**セットブレイク時**に取ることができます。(セットブレイクの120秒を含み7分以内とします。) 8ゲームマッチではトイレットブレイクはありません。ただし、状態が深刻であると**レフェリーが判断した時**は、緊急処置として認めます。
10. 日程の変更があるかもしれませんから、次回の日時及びコートは必ず受付本部に貼り出す日程表で確認して下さい。
11. 盗難予防のため、貴重品は各自で所持して下さい。
12. コートマナーに注意して下さい。
13. プレーヤーは試合中いかなるコーチングも受けられません。

14. コート内では、携帯電話の電源を切ってください。(コーチングとみなされます。)
15. 清掃に気をつけて下さい。ゴミ等はすべて各自でお持ち帰り下さい。運営担当者に負担をかけないようにご協力下さい。
16. 選手は、テニスウェアを着用してください。テニス競技用ではないTシャツ等の着用はできません。
17. 園周道路は駐車禁止です。駐車場を利用して下さい。なお、会場に集合後、雨天等で大会が延期となり、駐車場をすぐに出ることになっても、駐車料金の払い戻しはありません。
18. 指定場所以外での喫煙は禁止です。
19. 通路に荷物・椅子等を置かないでください。
- 20. 団体傷害保険が適用されます。プレー中の傷害については本部に申し出てください。**
21. ルールは現行の「JTAルールブック」によります。
22. すべてのプレーヤーを公平に扱います。
23. 雨天中止等により、止む無く順延とすることがあります。
日程変更については千葉市テニス協会のホームページで確認してください。

大会参加選手の皆様へ No. 2【 ルールの説明 】

〔 オーダー・オブ・プレイ 〕

※ 掲示板による進行で、基本的にはマイクでの呼出しは致しません。

1. 日程表で**指定する時間までに本部へ出席を届けて、受付をしてください。**
2. 掲示板に張り出された対戦票の氏名欄の上にある□又は○(ボールマーク)に、
先に見た選手は、□に「✓」をつけてください。
後から見た選手は、○に「✓」をつけて、役員からボールを受取ってください。
3. 先に見て、□に「✓」をつけた選手は、そのまま予定コート付近で待機してください。
4. 後から見て、○に「✓」をつけた選手は、ボールを受け取って、予定コート付近で待機してください。
5. 予定コートの試合が終わり次第、コートに入り(フォロールドバイ方式)、試合を始めてください。

前の試合終了後、15分以内にコートに入らなかった場合は、「JTAルールブック」の手順により棄権となります。

6. 待機している間に空きコートがある場合、調整しますのでレフェリーの指示に従ってください。
7. 対戦表が貼り出されていない場合は、ほぼ15分の間隔で掲示板をチェックしてください。

試合終了後————

勝った選手は、

- 1 本部にボールを返却し、
- 2 掲示板から対戦票を取り、
- 3 対戦票に結果を記入し、
- 4 スコア欄余白又は一番下段の欄にサインをして、
- 5 本部に対戦票を提出して

次の試合の確認をしてください。

〔 ノー・アドバンテージ・スコアリング方式 〕

1. 各ゲームとも4ポイント取ったプレーヤーがそのゲームの勝者となります。3ポイントオールになった時は、次のポイントがそのゲームを決定します。双方のプレーヤーともゲームポイントとなります。

その第7ポイントでは、レシーバーに左右どちらかのサイドでレシーブするかを選択権があります。

レシーバーはどちらのサイドでレシーブするか、サーバーに伝えてください。

2. 3ポイントオールの時は「デュース(DEUCE)」とアナウンスしてください。
3. タイブレークは12ポイント制です。
4. 誤ってノー・アドバンテージ・スコアリング方式で行わなかった場合
 - (1) デュースであつたら直ちにノーアドに切り替えてください。
 - (2) アドバンテージAであつたら、もう1ポイントプレーし、Aが取ればゲームA。Bが取ればデュース。以後はノーアドに切り替えてください。

〔 セットブレーク・ルール 〕

1. 各セットとも、第1ゲーム終了後は、休憩(1分30秒)せずに、すぐエンドを交代して第2ゲームを始めてください。

休憩は、第3ゲーム終了時から取れます(1分30秒)。

- * 第1ゲーム終了後のエンド交代は、タイブレーク中のエンド交代と同じ要領で行ってください。ベンチへ座ることはできません。
- * また、第1ゲーム後の休憩なしは、8ゲームプロセット、3セットマッチなどにも適用します。

2. 各セットとも、セットが終了したら、スコアに関係なくプレーヤーは、いったんベンチへ引き上げ、2分間の休憩を取ってください。